



# MALZEME KAPLAMA VE GÖRÜNTÜ AYARLARI

## 2.4. MALZEME KAPLAMA VE GÖRÜNTÜ AYARLARI

17.Hafta



Makine ve Tasarım Teknolojisi Alanı



# Üç Boyutlu Katı Modelleme Komutları



## **Katı modellere kaplama yapmak için aşağıdaki işlem sırası kullanılır.**

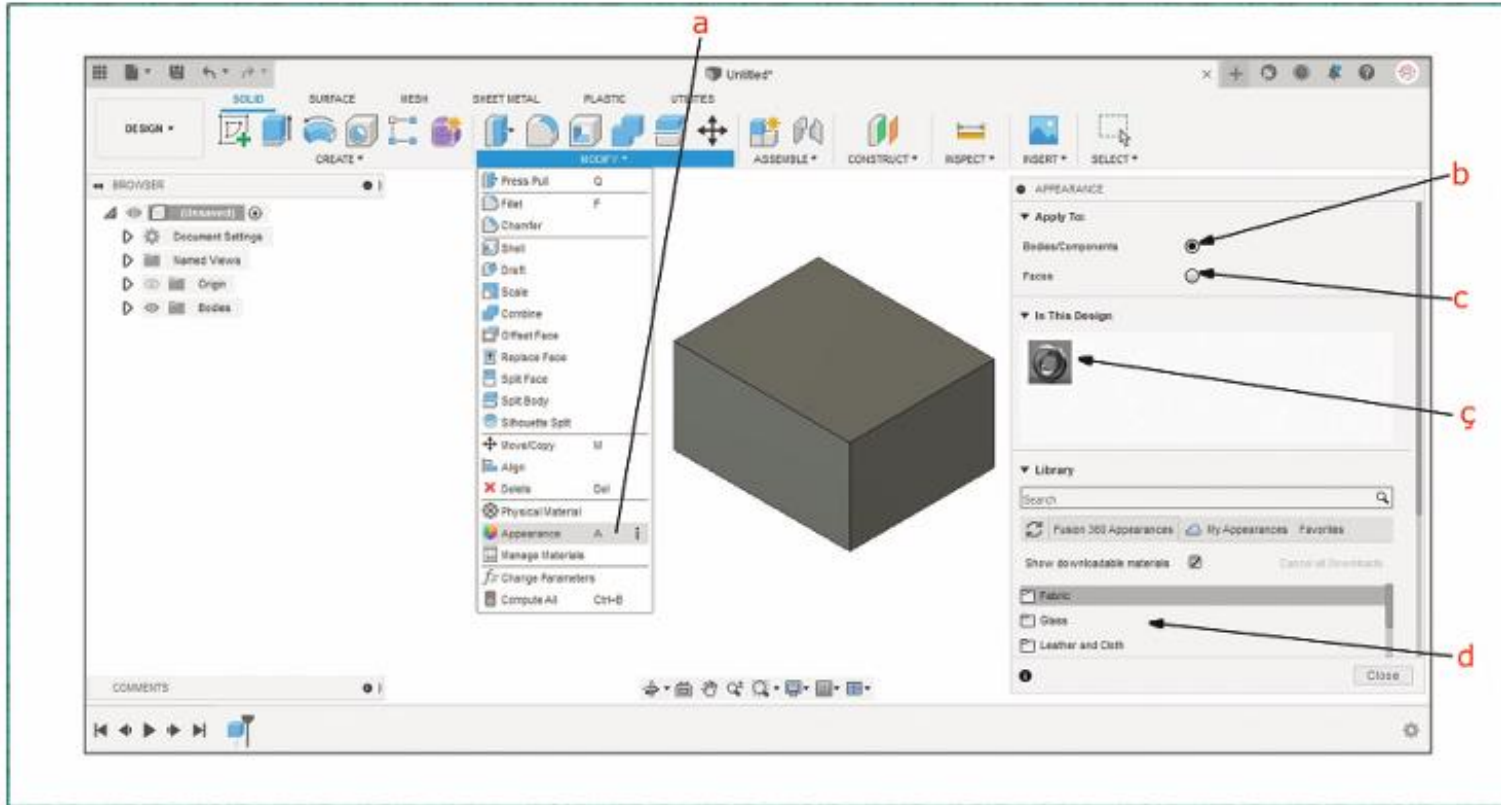
- DESING paleti içinde yer alan MODIFY kısmının altında bulunan Apparance komutu seçilir (a).
- Katı modele ya da montaj parçasına kaplama yapmak için açılan diyalog kutusu içinde yer alan Apply To bölümündeki Bodies/Compenents kutucuğu seçilir (b).
- Yüzeyle kaplama yapmak için aynı bölüm içinde yer alan Faces kutucuğu seçilir (c)
- Kaplamaları katılara ya da yüzeyle atamak için In This Desing bölümü içinde yer alan malzemeler sürüklenerek katı ya da yüzey üzerine bırakılır (ç).
- In This Desing bölümünde atamak istediğiniz malzeme yok ise Library (kütüphane) bölümünden malzeme seçimi yapılır. Seçilen malzemeler In This Desing bölümüne de eklenir (d).
- Oluşturulan herhangi bir katı modele otomatik olarak bir kaplama atanır. Bu kaplamanın ne olacağını Preferences'in içinde yer alan Material bölümünden belirlenir



# Üç Boyutlu Katı Modelleme Komutları



Dosya aktarımı için Desing-Modify-Apperance menüsü kullanılır.





# Üç Boyutlu Katı Modelleme Komutları

